

De racebaan



Een spannend bordspel

Wat kan jouw peuter veel leren van dit “simpele” bordspel; winnen, verliezen, tellen en nog meer!

| | |
|----------------------------|----------------------------|
| Soort activiteit | Spel |
| Leeftijd | 2-4 jaar |
| Ontwikkelingsgebied | Taal- en rekenontwikkeling |
| Vorbereidingstijd | 15 minuten |
| Duur activiteit | 20 minuten |

Wat heb je nodig?

- Vellen (zwart) papier
- Geel papier
- Rood papier
- Schaar
- 40 geelgekleurde stippen knippen uit papier en 2 rode stippen.
- Dobbelsteen
- 2 pionnen of 2 voorwerpen die als pion kunnen dienen



Vorbereiding

Knip 40 gele stippen en 2 rode stippen uit. En gebruik deze voor de racebaan.

De racebaan is een zelfgemaakt bordspel met een of twee dobbelstenen en twee pionnen. Het bord bestaat uit twee rijen van 20 geelgekleurde stippen met aan het begin van elke rij een rood gekleurde stip als startpunt.

Aan de slag!

Om de beurt wordt gegooid met een dobbelsteen. Het aantal gegooiden ogen is het aantal stappen dat de pion vooruitgezet mag worden. Degene die het eerst aan het eind van de 20 stippen is, heeft gewonnen. Het spel laat zien wat jonge kinderen weten op het gebied van tellen, het gebruik van een dobbelsteen, de regels van een bordspel en kansen om te winnen.

Ontwikkelingsgebieden stimuleren

In deze activiteit wordt het kind voor de taak gesteld om te bedenken hoe een eenvoudig bordspel gespeeld moet worden. Het spelbord bevat twee rijen van 20 stippen. Er zijn pionnen en een dobbelsteen. Vragen die tijdens de activiteit aan de orde komen, zijn: Waar moeten we beginnen? Hoeveel stappen mag je de pion vooruitzetten? Wie gaat er winnen? De activiteit doet een beroep op verschillende telvaardigheden, zoals kennis van dobbelsteenpatronen en de telrij, het overzetten van het aantal stippen op de dobbelsteen in telstapjes, en de vaardigheid om synchroon (de telnamen moeten gelijktijdig met het één voor één aanwijzen van de voorwerpen genoemd worden) en resultaatief (tellen van een hoeveelheid om uiteindelijk het totale aantal te kunnen bepalen) te tellen. Door de vorm van het spelbord wordt het kind gestimuleerd om na te denken over winstkansen.

Bron: Boek Speelgoed J. de Lange

Stap in de kinderwereld!

